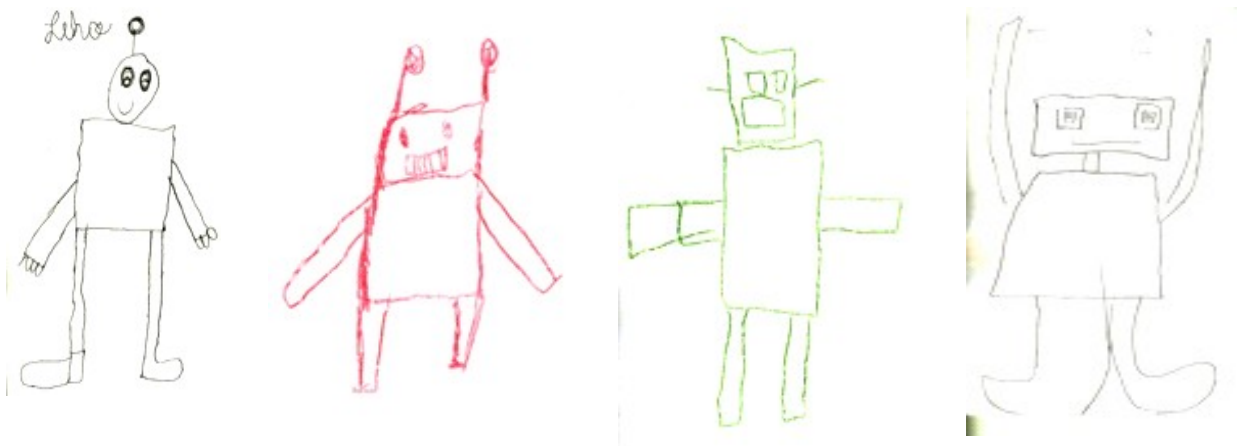




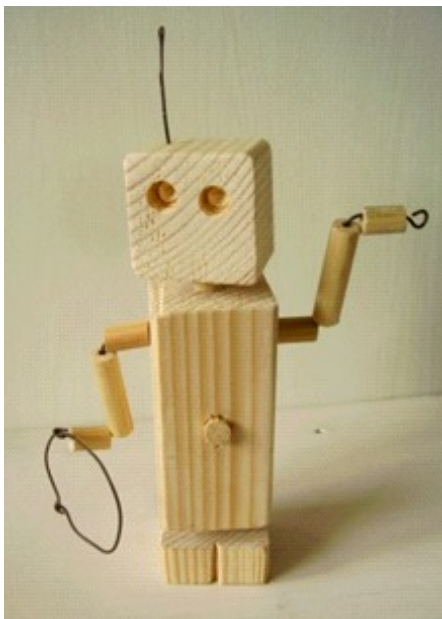
PUIDUST ROBOTI VALMISTAMINE

TÕNU TAMMAR
KSG

Üks väike särasilmne poiss soovis robotit valmistada. Mõtlesin ühele robotikujule, aga tekkis küsimus: kuidas tänapäeva lapsed robotit näevad? Kõik kohad on ju erisuguseid roboteid täis! Ei jäänudki muud üle kui panin 1. klassi poisid roboteid joonistama. Minu õnneks sobisid nende joonised minu kujutelmaga lihtsast puitrobotist.



PUIDUST ROBOTI VALMISTAMINE



Robot on valmistatud poest saadavast materjalist.

Selle roboti teeb elavamaks vändana liigutatavad käed.

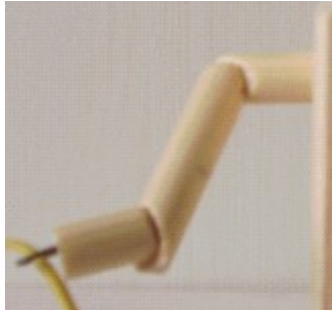
Roboti kere valmistame hõövelprussist ristlõikega 44 x 44 mm. Kere pikkus on 9,5 cm, pea paksus 3 cm, labajalgade kõrgus 2 cm. Jalalaba ja pea ühendame ümarpulga (ø 10 mm) abil, nende pikkused on 4 cm.

Käed valmistame sama läbimõõduga (ø 10mm) ümarpulgast, ühe käe osade pikkused on: 1,5 cm (2 tk) ja 4 cm. Käte osad ühendame pehme sidumistraadiga, ø 1,2 mm, pikkus 25 cm. Avad puurime puuriga ø 3 mm.

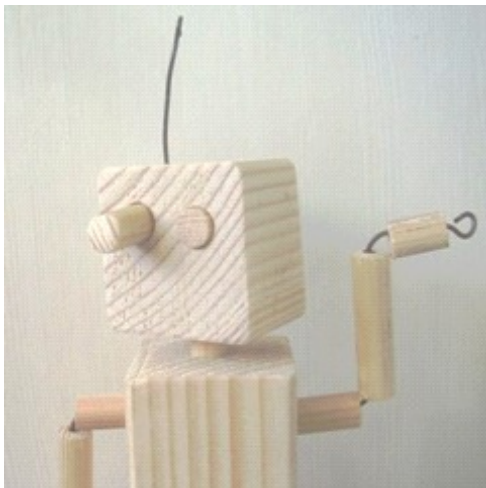


PUIDUST ROBOTI VALMISTAMINE

TÕNU TAMMAR
KSG



Õlavarre kõrgus kere ülaosast on 2 cm, sinnagi puurime läbiva ava \varnothing 3 mm. Kes väga tahab, võib liigendid kaldu saagida või lihvida, aga käte väntamiseks peab üks käelaba lüli olema otse (risti teljega) lõigatud.



Roboti lõbusamaks muutmiseks puurime silmade ja nabaavad. Kes tahab, võib nendesse avadesse erinevate pikkustega punnid panna. Lisaks võib veel puurida veel nina- ja suuavad. Suu võib ka joonistada. Jalalabad võib varvaste ja kandade poolt noaga kaheks süvistada. Käe otsa võib panna võru või muu eseme ning pähe antenni. Pea ja jalgade ühenduspulga üks ots on soovitatav kinni liimida.

Lapsed muudavad ise valmistamise käigus kujundit ja lisavad omapoolselt juurde igasuguseid vidinaid.

MATERJAL

1. Hõövelpruss (kuusk, ristlõige 44 x 44).
2. Ümarpulk (\varnothing 10 mm).
3. Traat, \varnothing 1,2 mm, poes on pikkusega 40 cm.

Veel läheb vaja: saag, nurgik, traadi töötlemise tangid, akutrell, naaskel, puurid (\varnothing 3 ja 10 mm), pussnuga, pliatsid, mõõtevahendid, lihvpaper.