



DRAAKON
TÕNU TAMMAR
KSG



<http://translate.google.ee/translate?hl=et&langpair=en%7Cet&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Dragon>

Üks algklasside poiss tahtis tiibadega draakonit valmistada – nagu dinosaurus! Minu lapsepõlves olid draakonid paksude usside moodi idamaised lohed.

DRAAKONI VALMISTAMINE

Kere valmistame erineva läbimõõduga ümarpulkadest, mis on ühendatud 2 mm traadiga. Kere keskmise osa pikkus on u 7 cm, jämedus 35 mm, teiste lülide pikkus on 3 cm.

Kaelalülisid on kolm, nende läbimõõdud on: 28 mm, 22 mm ja 17 mm. Pea läbimõõt on 17 mm. Sabalülisid on viis, nende läbimõõdud on: 28 mm, 22 mm, 17 mm, 14 mm ja 12 mm. Poes ei olnud 12 mm läbimõõduga ümarpulka, selle asemel kasutame 10 mm läbimõõduga ümarpulka.

Kõikide lülide südamikkuudest puurime läbi avad \varnothing 2 mm. Keskmise osa läbipuurimiseks võib kasutada puuri \varnothing 3- 4 mm (pikkus 75 - 80mm) või puurid ava lõpuni traadist või naelast tehtud puuriga.

Tiivad kinnitame traatjalgade abil, nii on lihtsam. Tiibade ja jalgade ühised kinnitusavad puurime (\varnothing 2 mm) kõige jämedamast kohast risti läbi. Hea oleks, kui jalgade traadid puutuksid kokku kere kinnitustraadiga, siis on jalad liikumatamad.



Jalgade kinnitusavade vahekaugus on 3,5 cm, jalgade traadi pikkus 15 cm.

Pea kere külge kinnitamise ava kaugus silindri otsast on umbes 8 mm, silmade ava kaugus otsast on umbes 1,5 cm. Suu lõhet ei pea saagima, selle võivad lapsed joonistada või põletada. Saetud suuava võib „hambuliseks“ puurida.

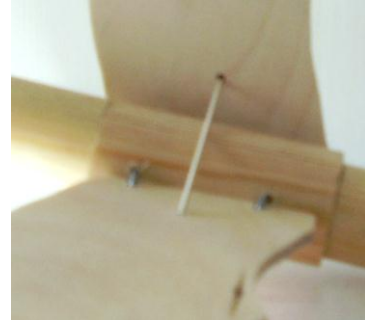
Kerelülide ja pea **ühendustraadi** pikkus on u 37 cm. Kõigepealt teeme traadi ühte otsa aasa ja torkame kõik lülid ja pea omale kohale. Nüüd aasastame ka traadi teise otsa, vajadusel lõikame traadi lühemaks. Lülid peavad olema koos paraja pingega, siis liigub saba kaela painutamisel ja vastupidi, painutad saba, liigub ka kael – lapsel rõõmu rohkem.

Tiivad võib iga laps ise kujundada, aga igaks juhuks võib valmis olla tiiva kujuga abikujund.. Tiivad saevad lapsed välja 4 mm vineerist. Umbes 6 mm kaugusele tiiva alumisest servast puurime avad, nende vahe on 3,5 cm, õigem oleks ava asukohad märkida silindrisse puuritud avade vahe järgi.



DRAAKON
TÕNU TAMMAR
KSG

Traatjalgade panek. Kõigepealt aasastame traadi ühe otsa ja torkame selle tiivast, kerest ja teisest tiivast läbi. Seejärel aasastame teise traadi otsa ja painutame jalad nii, et nad hoiaksid ka tiibu üleval. Et tiivad paremini püsti püsiksid, võiks need omavahel kummiga ühendada. Kummi kinnitamiseks puurime tiibade alumisest servast 2,5 cm kõrgusele avad (\varnothing 2 mm). Kumm lisab mängulusti.



MATERJAL

1. Ümarpulk, \varnothing 35 mm, pikkusega 7 cm.
2. Ümarpulk, \varnothing 28 mm, pikkusega 3cm.
3. Ümarpulk, \varnothing 22 mm, pikkusega 3 cm.
4. Ümarpulk, \varnothing 17 mm, pikkusega 3 cm.
5. Ümarpulk, \varnothing 14 mm, pikkusega 3 cm.
6. Ümarpulk, \varnothing 10 mm, pikkusega 3 cm.
7. 4 mm vineer: laius 8 cm, pikkus 2x 20 cm.
8. Traat \varnothing 2 mm, pikkus 37 cm.
9. Abikujund tiiva kujutisega.
10. Rahakumm.

Veel läheb vaja: traadi töötlemise tangid, akutrell, naaskel, saed, vineerisaed koos alustega, puurid (\varnothing 2 ja 4 mm – 75..80 mm pikk), pliitsid, mõõtevahendid, lihvpaber.